スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

# スーパー 競輪
# KEIRIN



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

I'MAX

SHVC-AKRJ-JPN

# ⚠ 警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いてる場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

## 【はじめに】

このたびは、アイマックスのスーパーファミコン用ソフト「スーパー競輪」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は保証書付きですので、大切に保管してください。

# 目次



※このゲームはフィクションです。実際のレースとは距離、日程等異なる部分がありますのでご了承ください。

### ●ゲームの遊び方

この「スーパー競輪」には2種類のモードがあります。
ストーリーモード（メイン）とパーティーモードがあります。

### ◆ストーリーモード（メインゲーム）では

ある朝、小学校時代のライバルから恋の挑戦状が届くところから物語は始まります。挑戦状を受け取ったあなたは、愛しく、けれどお金のかかる彼女との結婚を実現すべく、ついに「ギャンブルの終着駅」といわれる「競輪」にその身を投じることとなります。
あなたのするべきことは一つ!彼女との結婚です。そのためにはライバルを負かし、彼女との親密度を上げ、更には夢のマイホーム!彼女との親密度を上げることは、まさに山あり谷ありの道のりです。
――さぁ、愛しい彼女との甘い新婚生活を目指してがんばりましょう!

### ◆パーティーモードでは

このモードは、友達同士そして家族で競輪を楽しむモードです。みんなで車券(競馬でいう馬券)を購入し、もち金を競い合います。負けた人に罰ゲームなどを用意すれば、それはもう盛り上がること間違い無し!最高4人まで遊べるので、ワイワイみんなで楽しんでください。
「パーティーモード」での車券購入は「ストーリーモード」と同様です。

本ソフト内で登場するS級選手（全班437名）のデータは'94年後期（12月～3月）のものとなっております。

## ●コントローラーの使い方

### 基本操作

**十字キー**
カーソルの移動（上下左右）
車券購入の際、金額入力。

**Xボタン**
コマンド
ウィンドゥを開く
車券購入の際、前回と同じ車券が買える。

**L・Rボタン**
使用しません。

**Aボタン**
コマンドの決定／会話




**セレクトボタン**
レース終了後、掲示板画面で押すと新聞が見れます

**Yボタン**
車券購入の際、
全額入力
（上限￥999,900）

**スタートボタン**
ゲームスタート時に押します。

**Bボタン**
キャンセル／ダッシュ歩き

# さあ始めよう

## ●ゲームの流れ（ストーリーモード）




カセットを入れ電源を入れるとタイトル画面になります。ここでストーリーにカーソルを合わせ、スタートもしくはAボタンを押すとゲームスタートです。

**★ゲームの流れは**

**自宅** → **商店街** → **競輪場**

**と進行します。**

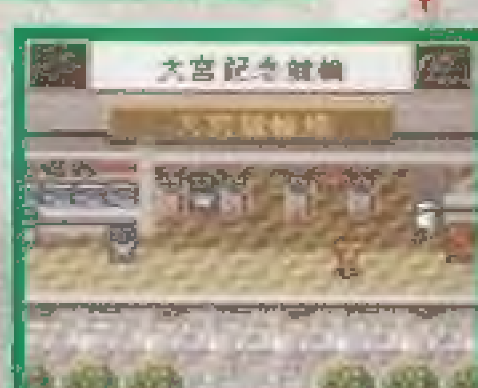
自宅から



商店街を通って



競輪場へ



※操作方法は各画面説明ページをご覧ください。

## ●登録




ゲームを始めるにはまずあなたの名前を入力しなければいけません。画面上に表示されている「PLAY」を選択して好きなファイルを選ぶと名前入力画面に切り替わります。

**ストーリー　決定(Aボタン)**

▼

**PLAY　決定(Aボタン)**

▼

**ファイル選択　決定(Aボタン)**

▼

**ロード?-YES 決定(Aボタン)**




名前入力は漢字での入力も可能です。

※入力が終了すると、性格診断が行われます。正直に答えてくださいね! また、このゲームではみんながきっと「競輪好き」だと考えてつくっています。

## ●セーブ

全部で3つのセーブデータ(ファイル)をもつことができます。このセーブデータについては上記ファイル選択画面の各コマンドで次の操作ができます。

①PLAY　選んだファイルデータの続きから遊べます。

②COPY　セーブデータをほかのファイルにコピーします。

③CLEAR　そのファイルのセーブデータを消去します。

※「セーブ」は随時おこなわれます。とくに操作する必要はありません。

さあいよいよゲームスタートです。

## ●自宅

物語はこのアパートから始まります。




「楽して稼ぐ！」がポリシーのあなたの暮らしは、何とも貧相なものです。あるものといえばベット、競輪用語辞典、そして台所(流し)にある三角コーナーぐらいのモノ。ここから脱出し、リッチであま〜い新婚生活をめざして頑張りましょう。

## ●自宅でのコマンド

コマンドウィンドゥは「Xボタン」で開きます。



現在のもち金総額

※ウィンドゥは「EXIT」または「Bボタン」で閉じられます。

## ●自宅でのコマンド

カーソルを《データ》に合わせて「Aボタン」を押すと下のウィンドゥが開きます。

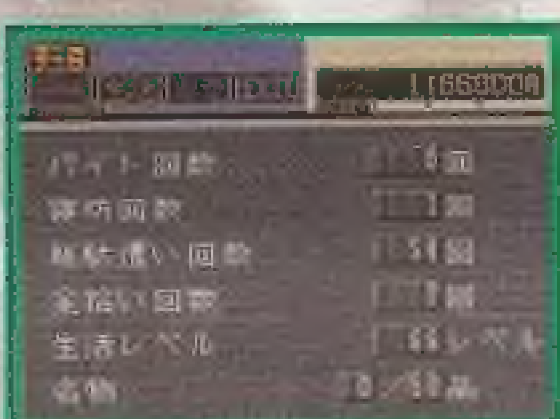


ゲームを開始してからの年数、日付、名前、貯金額、住まいの形状(アパート〜)、そして彼女との親密度(棒線グラフ)が表示されます。

### 《競輪》コマンド

ここでは、プレイヤーの車券購入における各的中率が表示されます。また、1レースで当てた車券の最大儲け額も表示されます。



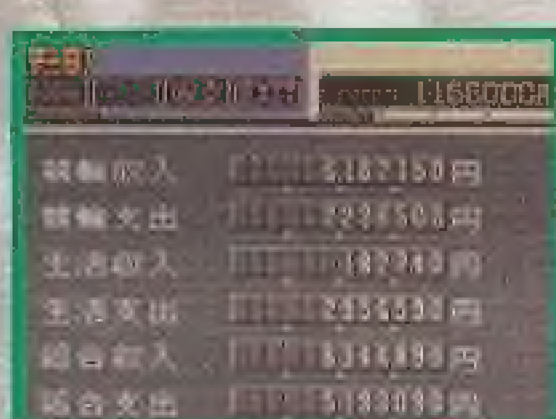


### 《生活》コマンド

ここでは、プレイヤーが自分の意志とは関係無く行ってしまった行動の回数を表示します。

### 《収支》コマンド

ここではプレイヤーの競輪収入・支出や生活での収入・支出がまとめて見れます。また、ここで十字キーを右方向に入力すると各月(1月〜12月)の収支が一目で見れます。



## ●自宅でのコマンドアイテム

カーソルを《アイテム》に合わせて「Aボタン」を押すと下のウィンドゥが開きます。



プレイヤーがもっている《アイテム》の一覧(イラストで表示)および個数が表示されます。

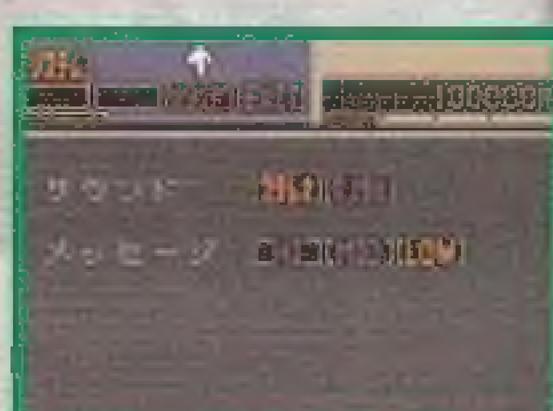


カーソルを《チェック》に合わせて「Aボタン」を押すと、カーソルがアイテム一覧に移り各アイテムの売値が表示されます。

※各アイテムの説明は24~25ページをご参照ください。

## ●自宅でのコマンドシステム

カーソルを《システム》に合わせて「Aボタン」を押すと下のウィンドゥが開きます。




ここでは、ゲーム進行上での設定ができます。(初期設定は右の画面通り)

《サウンド》　ステレオかモノラルか選択

《メッセージ》　メッセージスピード調整

## ◎自宅での行動

自宅では自由にキャラクターを移動させることが出来ます。
また、フィールド上に利用可能なアイテム等がある場合は、キャラクターを向かいあわせることによって使用が可能です。例えば行動によってはイベントが発生する場合もありますし、ベットに向かいあわせると「ねむりますか？」と表示され、「YES」を選択すると翌日になります。





## ◎商店街

この画面ではコマンド入力がありません。
主人公の行動は、全て勝手に行われます。
商店街には魅力がいっぱい。ここで購入した商品はきっとあなたの生活レベルを上げてくれることでしょう。
「そんなに買い物しないでくれ～！」と叫んでも、ショッピング好きな主人公はあなたの意志に反して、買い物をしてしまいます。あなたが無駄遣いをしないように頑張ろうとしてもムダなのです。

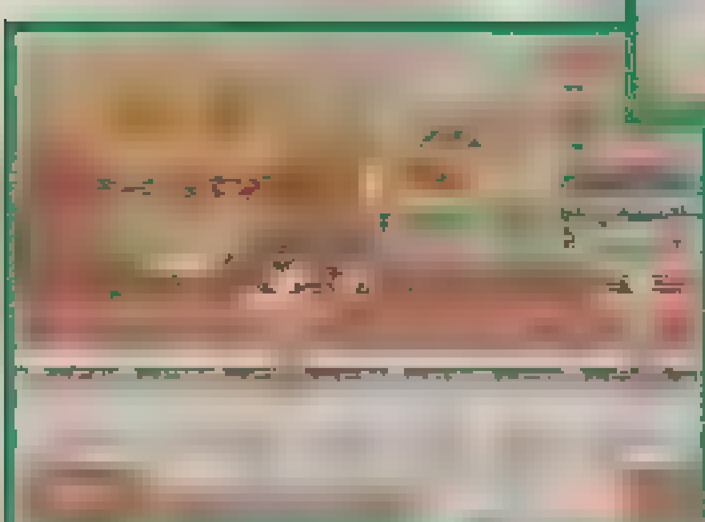
### ここが噂の「打鉄駅前商店街」

◆ちょっとだけお店紹介

**パチンコフルフル**

勝つとうれしいけど、
負けるとなんとも…





**レストランアミーゴ**

やっぱり「腹が減っては戦」ができないからね。しっかり腹ごしらえ！

※他にもいろいろお店があるから楽しんでね！

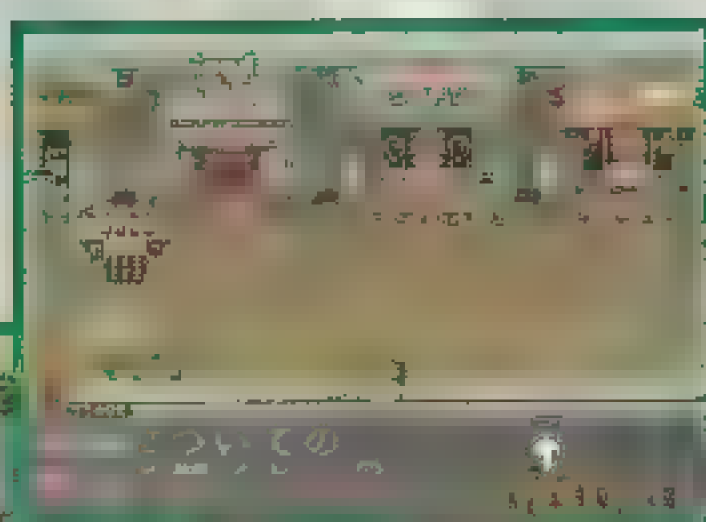
## 競輪場

ここ競輪場が主人公の仕事場（お金を稼ぐという意味）となります。



競輪場には、グッズショップや食堂、休憩所や投票所などいろいろなお店があります。

主人公を競輪場にいる人物に向かい合わせ、Aボタンを押すと会話ができ、競輪についていろいろ教えてくれたりします。

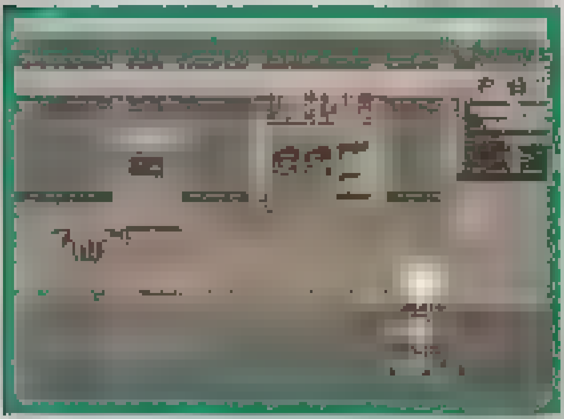




※競輪場で勝手に買い物や食事をしますがこの行為は誰にも止められません!

## ●競輪場でのコマンド

### 《リサイクルショップ》

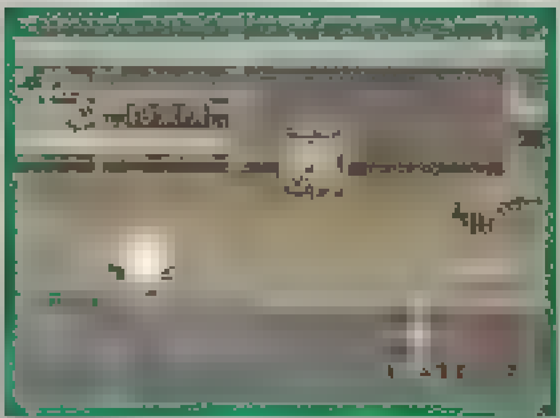


主人公を「リサイクルショップ」に向き合わせると、「リサイクルショップに入りますか?」と表示されます。☞を「YES」にあわせてAボタンを押すと、ショップの中に入ることができます。



売却したいアイテムにカーソルをあわせて、Aボタンで決定してください。買取金額は「MESSAGE」ウィンドゥに表示されます。ただし、ここでは主人公の持っているアイテムを売ることはできますが、買ったり、買い戻す事はできません。

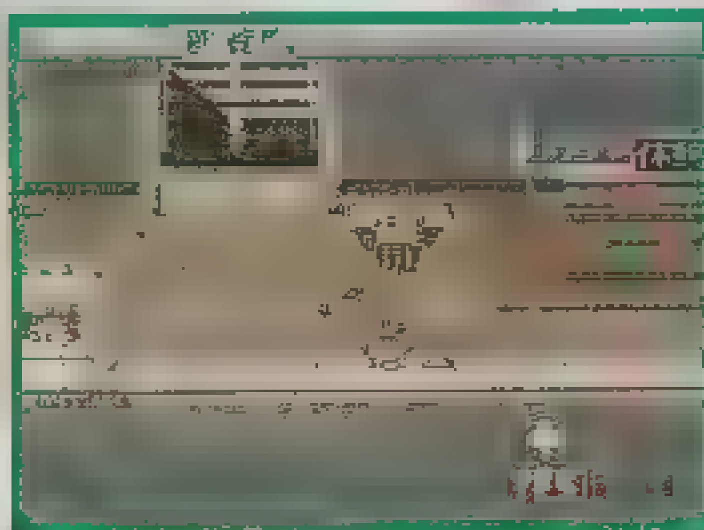
### 《預金》



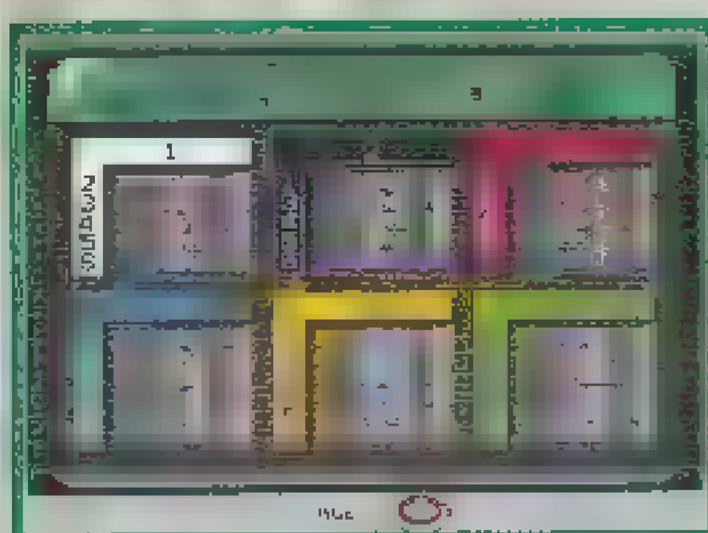
主人公が預金したお金は競輪場のCD（キャッシュディスペンサー）から引き出すことができます。しかし、預金する場合においてはプレイヤーは操作できません。コンピュータの自動的判断で行われます。
金額を入力後、Aボタンを押すと競輪場画面に戻ります。

《オッズ》

「ODDS」の表示が出ているところに主人公を向かい合わせると、「オッズを見ますか?」と表示されます。「YES」に☞をあわせてAボタンを押すと、オッズ表が表示されます。



Aボタンを押すことによって、「連単」・「単勝」・「複勝」の順番で画面表示が切り変わります。Bボタンを押すと、もとの競輪場画面へ戻ります。





《新聞》

新聞を買いたい場合には、「新聞」という看板を出している人物に向かい合わせると、「新聞を買いますか?」と表示されます。「YES」に ☞ を合わせてAボタンを押してください。そうすると、新聞を購入したことになり、新聞の代金分が持ち金から自動的に引かれます。一度、新聞を買うと「新聞」を売っている人物と向かい合ってもウィンドゥは表示されません。また、新聞の金額は各競輪場において400円で統一されています。



Xボタンを押すと、コマンドウィンドゥが開きます。

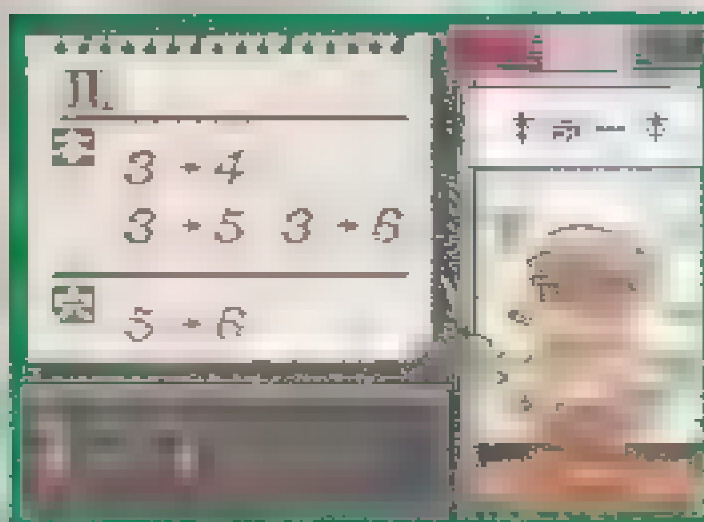
「新聞」に ☞ をあわせてAボタンを押すと購入した「新聞」を見ることができます。また、レース終了後の「レース結果発表」画面でセレクトボタンを押して購入した「新聞」を見ることができます。Bボタンでもとの「レース結果発表」画面へ戻ります。

※新聞の見方は「実践テクニック」のコーナーをご覧ください。

《予想屋》

各競輪場には、何名かの予想屋がいます。100円を払うと、彼らの予想を聞くことができます。





「予想を聞きますか?」と表示されますので、Aボタンを押して決定してください。
次に「予想勝利車券」が表示され、予想屋のコメントが表示されます。予想屋によって内容が変わりますので、あなたの推理力を働かせて当たり車券を狙ってください。

## レース観戦

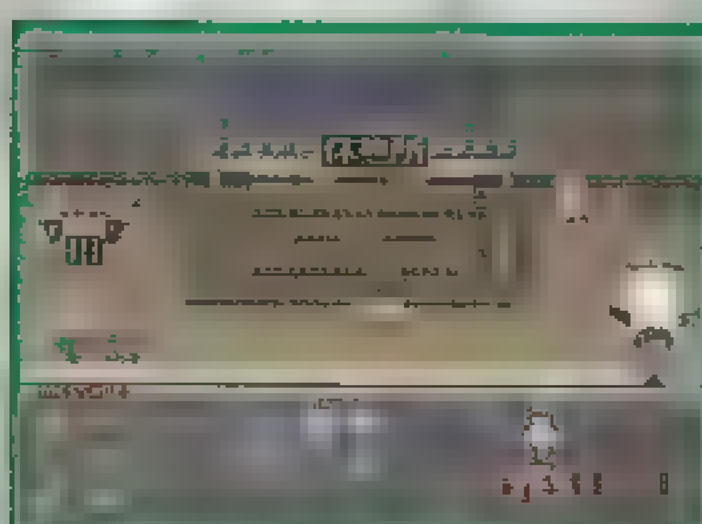
**レースは3通りの方法で観戦できます。**

1. レースは見ずに結果だけ表示。 ――《休憩所》
2. スタートからゴールまで全て見る。
3. ダイジェストで残り1周半だけ見る。 ――《観覧席》（2・3）

### 《休憩所》



競輪場には「休憩所」が設置されています。例えば、観戦しないですぐにレース結果が知りたい時や目当てのレースだけやりたい場合に「休憩所」を利用してください。



主人公を「休憩所」に向かい合わせると、「そのレースは観戦せずに、休憩しますか?」とウィンドゥに表示されます。休憩する場合 ☞ を「YES」に合わせて、Aボタンを押してください。
その後、観戦しなかったレースの結果と配当金額が表示されます。

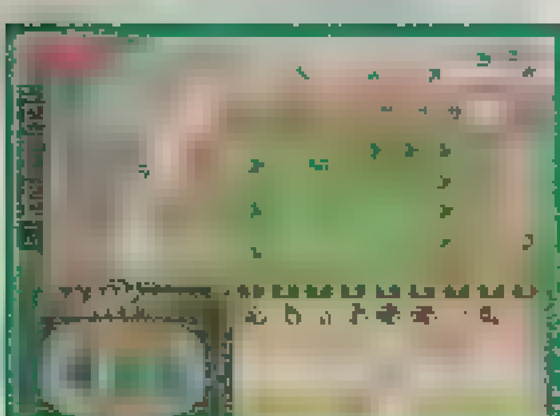
### 《観覧席》

コマンド「観覧席」へ行くと、レースを観戦することができます。



「観覧席」と看板が出ている所に行くと、ウィンドゥに「レースを観戦しますか?」と表示されます。観戦する場合には、☞を「YES」に合わせてAボタンで決定してください。次に、「ダイジェストで観戦しますか?」と表示されます。レースを最初から最後まで観戦したい場合は「NO」を、残り1周半のラスト部分だけを観戦したい場合には「YES」を選択してください。





レースを全部見る（1周目から）

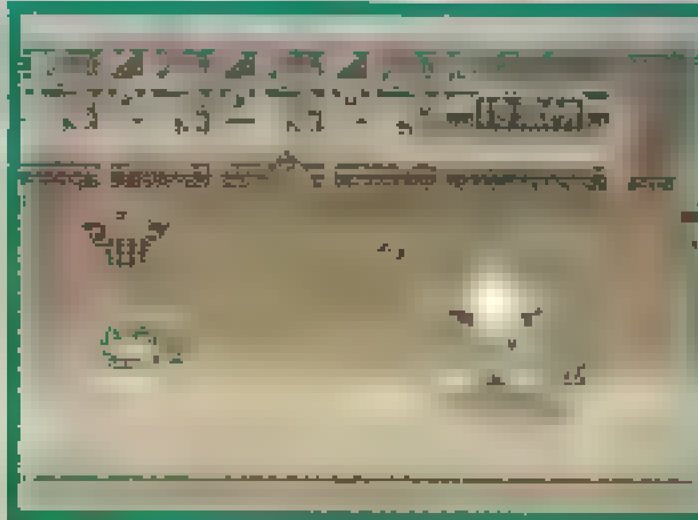


ダイジェストレース

※ゲーム内のレースは、すべて全5周と設定されています。

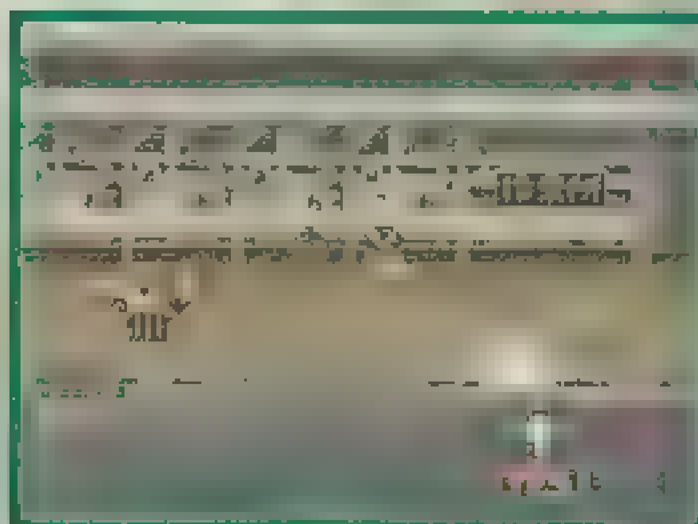
## 車券購入の仕方

競輪場で「投票所」に行くことによって、「車券」を購入することができます。



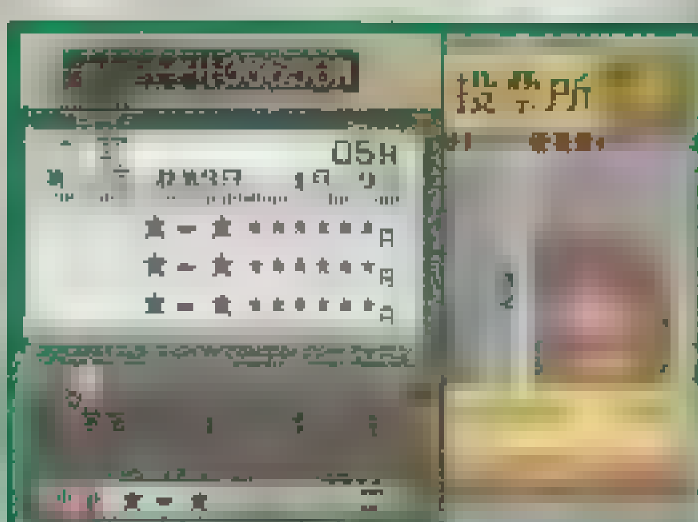
### 《車券売場》

主人公を「投票所」の窓口に向かい合わせると、「車券を購入しますか?」と表示されます。車券を購入する場合には、☞を「YES」に合わせてAボタンで決定してください。次に車券購入画面に切り変わります。レース予想が見たいときには、「新聞」・「ODDS」に☞を合わせてAボタンで決定してください。Bボタンで、車券購入画面に戻ります。



### 《車券購入》

車券を購入する場合には、☞を「購入」に合わせてAボタンで決定してください。決定後☞が移動し、十字キーの上下で車券の種類や着番、金額を変更できます。また、十字キーの左右で☞の移動ができます。



《車券の種類》

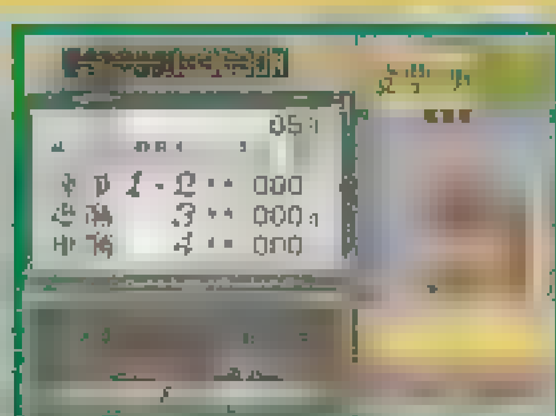


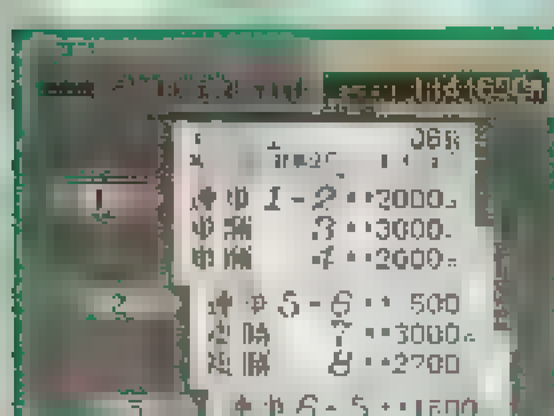

車券には、次の3種類があります。このゲーム中には実際の競輪とは違い、連勝複式はありません。

**連単：連勝単式の略。**
この車券は連勝単式のため競馬の馬券と違い、逆の目の「車券」があります。

**例）**

**1-5 この車券は「1枠の選手が1着、5枠の選手が2着」です。**
**5-1 この車券は「5枠の選手が1着、1枠の選手が2着」です。**
**単勝：「1着」になる選手を当てる車券です。**
**複勝：「3着」までに入る選手を当てる車券です。**
※Yボタンで持ち金額(100円単位まで)の車券が購入できます。
ただし、¥999 900迄です。

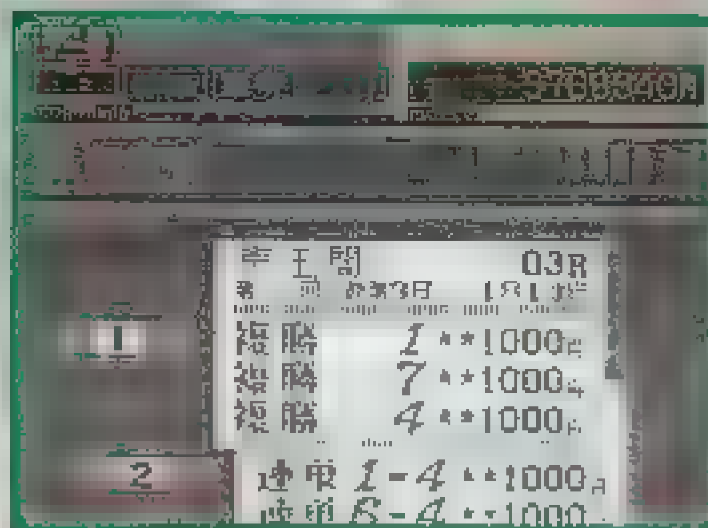




車券の種類決定後、十字キーで☞をひとつ右に移動させて着番号、そして金額を入力します。金額までの入力が終わりましたら、Aボタンを押してください。自動的に持ち金から、車券購入金額が引かれます。車券は4枚、1枚3点で、合計12点まで購入可能です。車券を購入し終わったら、「EXIT」に☞を合わせてAボタンで決定してください。

### 《購入車券の確認》





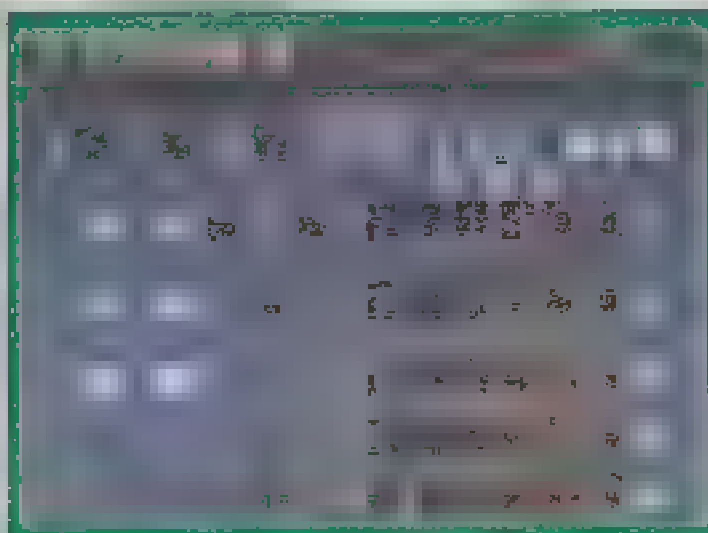

レース観戦をする前に購入した車券を確認したい時は、Xボタンを押してデータコマンドを表示させて見ることができます。

「データ」に☞を合わせてAボタンを押すと主人公のデータが表示されます。画面左上の「車券」コマンドに☞を合わせてAボタンを押すと購入した車券が表示されます。

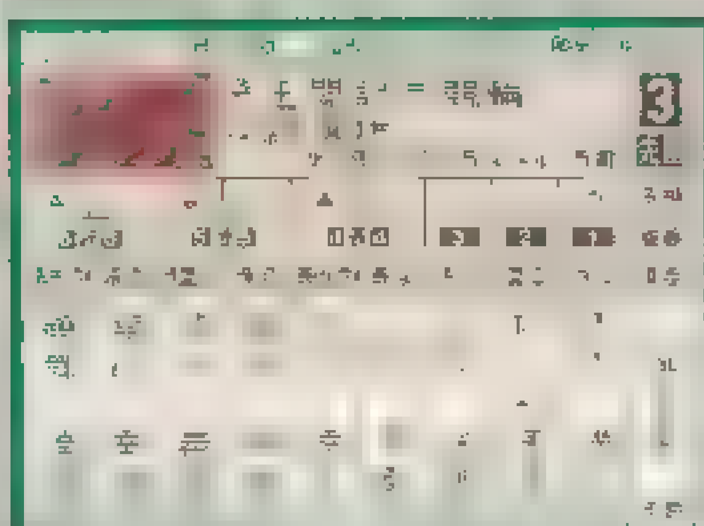
Bボタンを押して「データ」画面に戻し、「EXIT」に☞を合わせてAボタンを押すと（Bボタンでも可）もとの競輪場に戻ります。

## ●レース観戦終了後

**レースが終わると、下の画面のようにレース結果と配当金額（または払戻金）が画面に表示されます。**



1～3位までの着順と、「連単」・「単勝」・「複勝」の番号と、各金額が表示されます。Aボタンを押すと、購入した車券と各金額、車券購入総額、配当金（払戻金）総額が表示されます。Aボタン（Bボタン）を押すともとの競輪場に戻ります。

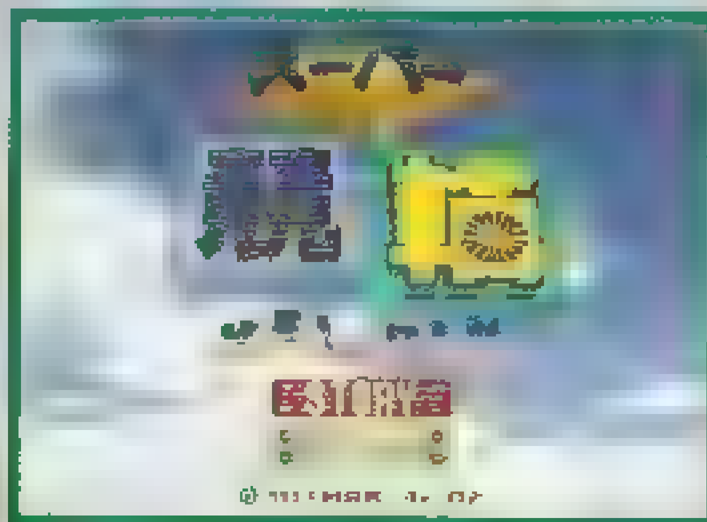


また「レース結果発表」画面でセレクトボタンを押すと、レース前に購入した「新聞」を見ることができます。つまり「新聞」を見ることによって、「レースの結果」と「新聞の予想」などを照らし合わせることが可能となり、プレイヤーが「復習」することができるのです。例えば、「レース結果」とその選手の戦法や短評を見比べたり、「並び」から「ライン」を読みとってどれくらいの確率が生ずるかを学ぶことができるのです。

「競輪」のやり方がわかってくれば、「億万長者」も夢ではありません。

## パーティーモードの遊び方

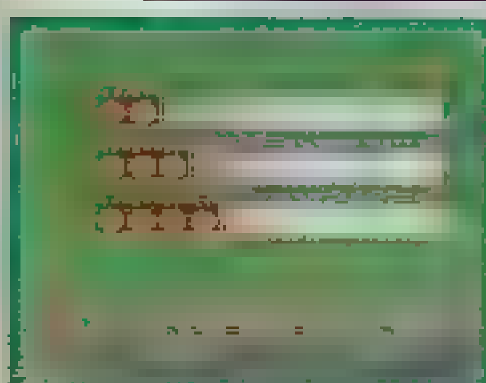
タイトル画面で「パーティー」にカーソルを合わせて、スタートボタンを押してください。パーティーモードは2～4人まで参加可能です。各自、持ち金は10万円からスタートします。



**★ゲームの流れは**

人数選択 → レース選択 → 各自「車券」購入 → レース → もち金総額表示 と進行します。

人数選択

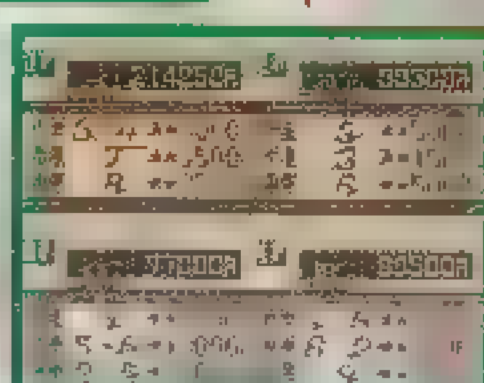


トーナメント選択



「車券」購入

もち金総額表示



※操作方法は次のページをご覧下さい。

## ●各画面説明

まず、参加する人数を決定します。☞を2~4人プレイのいずれかに合わせ、Aボタンを押してください。「よろしいですか？」と表示されますのでよければ「YES」に☞をあわせてAボタンで決定してください。



次にプレイするトーナメントを選択します。☞を任意のトーナメント表示に合わせ、Aボタンで決定してください。



すると「車券」購入画面になります。「車券」の購入の仕方は18ページを見てください。各自「車券」購入が終了したら、いよいよレースが始まります。（各レースは全て、ダイジェスト観戦になります。また「車券購入」画面で「新聞」や「オッズ」を見ることができます。）



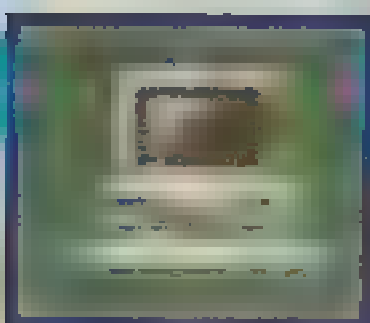

「トーナメント」が終了すると、各プレイヤーの「もち金総額」が表示されます。

# アイテム説明

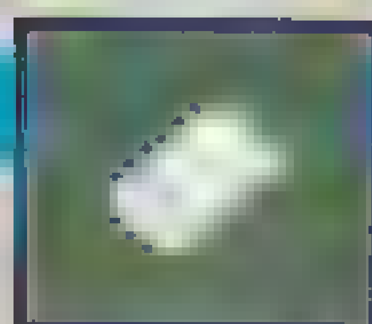
ケーム中には便利なアイテムが登場します。しかし、プレイヤーの意志で自由に買うことはできません。



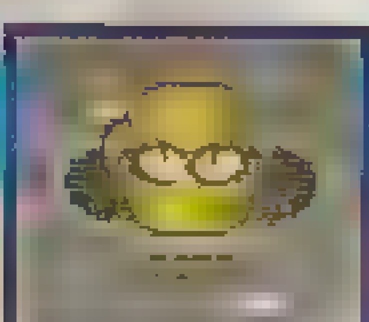
彼女からの連絡が入ったりする時もあります。



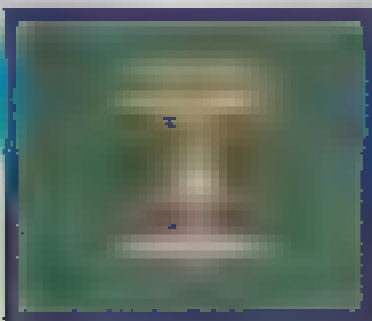
「全国競輪場案内」の情報が見れるようになります。当たり車券を求めるなら、競輪場の情報も必要不可欠。



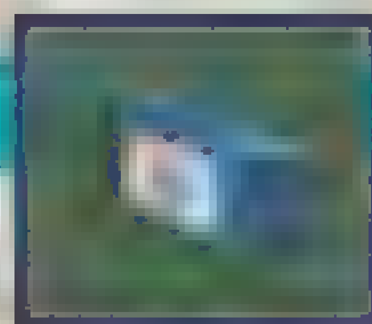
カードを持っていると特典がいっぱい！どうやったら手に入るのか、どんな特典があるのかはお試しあれ!?



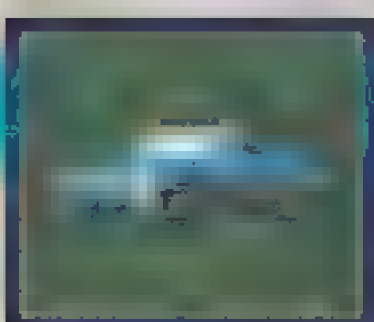
あるものを購入すると、「スーパー競輪」の中で別のゲームが出来るようになります。



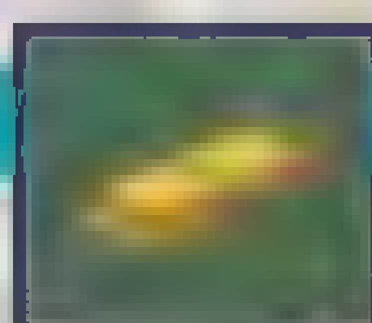
インテリアもピンからキリまで。ゴミ箱や机といったものから、アクアインテリアやピアノ等々リッチなものもあります。



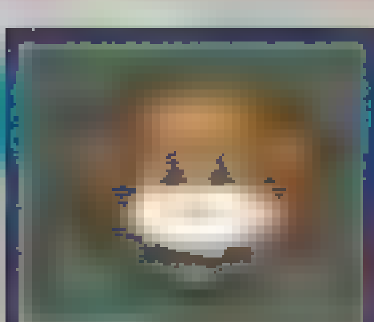
これがないと、愛する彼女との待ち合わせに遅れちゃうかも。



最初は電車で移動していた主人公も自転車からバイク、そして車へ、やがてはもっとすごいモノへと乗り物も変化します。



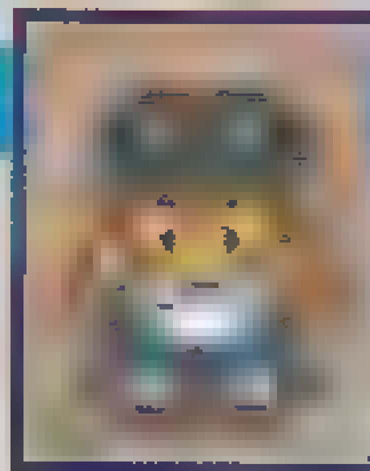
アイテムの中には「なぜ？」と思わず言ってしまいそうになるモノがたくさん隠されています。あなたは幾つ見つけられるかな。



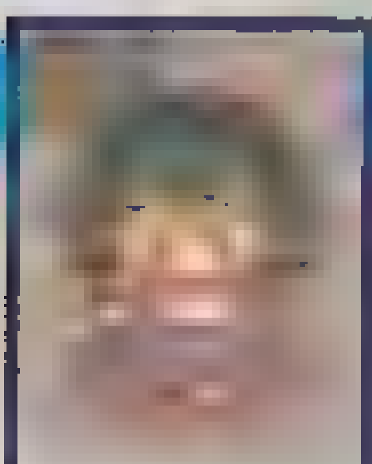
ゲーム中にはいろいろなペットが飼えます。さて、どんなペットが登場するかはやってからのお楽しみ。

# キャラクター紹介

「スーパー競輪」には、いろいろと個性的なキャラクターが様々な形で登場します。

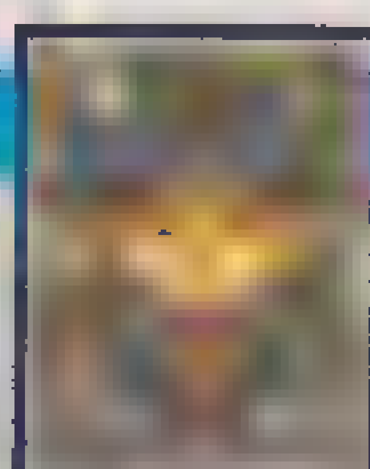


プレイヤーのあなたが「主人公」となり、彼女との幸せな結婚生活を目指して様々な試練に立ち向かっていきます。例えば、ライバルが登場したり、彼女が無駄遣いをしちゃったり。なかなか貯められない結婚資金。さて、主人公の未来は・・・？



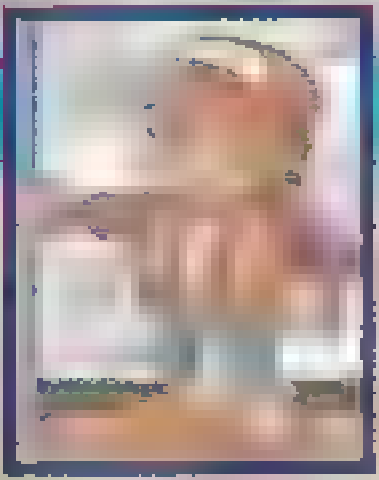
主人公に愛されている彼女。そして金使いの荒さもまた事実。けれども、時折見せるその愛らしさ、いじらしさはまた何ともいえないもの。気がつくとハマッている、一番の原因かも。

## ライバル

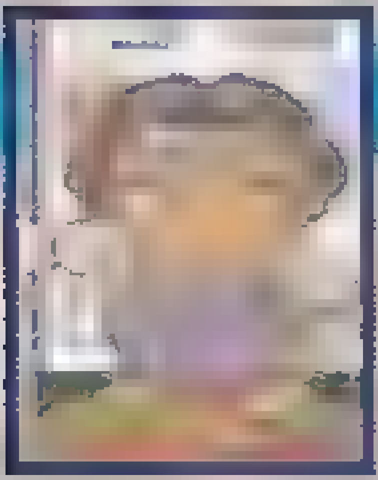


主人公を負かし、愛らしい彼女を自分のモノにするために「競輪で勝負しろ」と突然、主人公に挑戦状をたたきつけてきた。熱く、燃えてる男なのだ。

## [illegible]



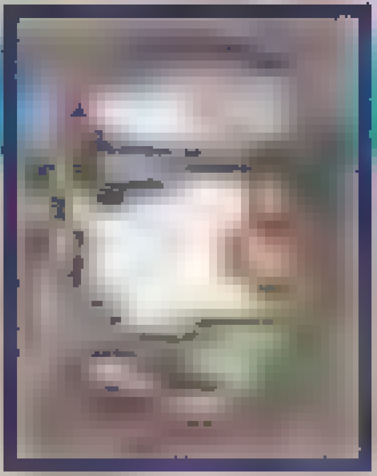
予想屋の中では一番の若手。なかなか鋭い洞察力で、一部で人気を博している・・・かも？



## [illegible]

予想屋の中では紅一点。味のある口調で語られる予想は、なかなかに説得力のあるもの。信じるか、信じないかはあなた次第。

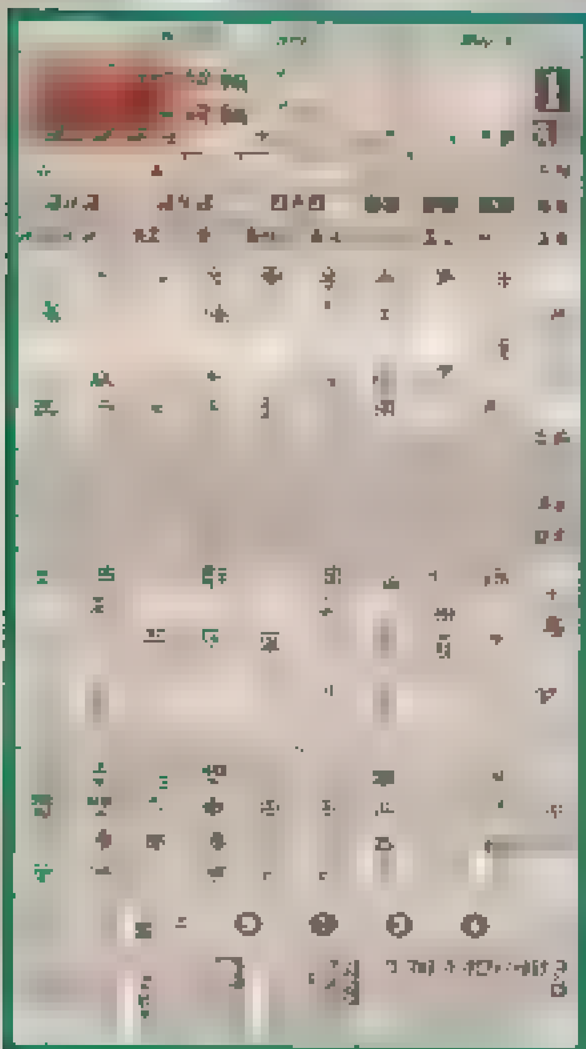
## 競輪場の親父



競輪場には不思議なおじさん（おにーさん）がいっぱい！いったい何者なのか、住まいはどこなのか謎のベールに隠れています。よくいるオヤジっぽく見えるけど、何かありそう・・・？

まだまだ、おもしろいキャラクターはたくさん隠れています。あなたは、何人捜し出せるかな？

## 1 新聞の見方



**予想** ◎本命 ○対抗1 △対抗2 ▲穴 ×大穴

**クラス** S級1・2・3班 A級1・2班

**出身** 競輪の場合、出身地が同じ選手同士で連携を組みラインをつくって勝利を目指します。

**戦法** 逃げ（ラインの先頭、風当たりが強い）自在 マーク（先頭選手を風よけに最後の勝利を目指す）

**短評** 選手の力や出身地を考慮して簡単な評価を加えます。また、ここで出身地による連携もします。

上記の「新聞」では下に書いてある「並び」になります。また、この「並び」のラインは「4ライン」、「白ヌキ」の番号表示になっている選手がラインの先頭（逃げ）となります。

ライン

**並び** ❾ ② ❶ ⑥ ❸ ⑦ ❹ ⑧ ⑤

※このラインが競輪の場合、大変重要です。ラインの強さを読むことが必勝車券購入への道です。

● 「強いライン」とは・・・

先頭の逃げ選手が強力で、その後ろに続く番手の選手が他のラインをよく防ぐラインのこと。

● 新聞には車券の予想に必要な情報がぎっしり詰まっています、きっちり読み方を覚えてガンガン当てましょう。

● 新聞は上下に分かれてますので、十字キーの上下でスクロールさせて下さい。

● 競馬新聞と違うところは各選手の競争得点と、並び順予想が付いていることでしょう。特に並び順予想は前記の最強ラインを読むためにも重要な情報といえます。

※並び順予想では各ラインの先頭（逃げ）の選手番号は白抜きになっています。

## 必勝テクニック

「競輪」をはじめたビギナーの方がまず悩むのは「車券を買っても当たらない!!」ということではないでしょうか?そんな方々へのワンポイントアドバイス!

### ●初心者のための基礎テクニック編

**一、とりあえず「予想屋さん」のいう通りに買うべし。(ただし当たらないかもよ?)**

予想屋さんたちは選手の体調などを考えて強い「ライン」を見つけて、そのライン中の選手で1、2着を予想します。(いわゆるスジ車券。)

**一、車券は「スジ車券」を買うべし。**

車券購入は必ず同じ「ライン」の中で1、2着を予想します。違うラインが1、2着を取り合うということは滅多にありません。また同じ「ライン」の中でもライン後方にいれば当然不利ですので強い「ライン」を読む場合、「後方に強い選手がいて良く守り、前方にも強い選手がいて良く逃げる」これが基本です。

**一、自分が「強い」と惚れ込める選手を見つけて追いかけるべし。**

**一、強い「ライン」が読めないレースはあきらめるべし。**

以上の点に注意すればある程度当たるようになるでしょう。とにかく基本は「スジ車券」です。(基本ですからね)
「スジ車券」でラインが見えてきたら、選手の力も重要視して、さらに当てていきましょう。
「競輪」は奥のふか〜いゲームです。さぁ!がんばってチャレンジして下さい。

## 必勝車券の予想の仕方

競輪は競馬と違って強い選手が必ず勝つわけではありません。何故ならば、強い風圧を受けるために1人で全周を走り切るのは無理だからです。その為に、選手達は仲の良い者同士でラインと呼ばれるグループを作ります。ラインの中では持久力に長じる者が先頭にたち、その後ろにいる者が他のラインが前に出ようとするのを防ぐという役割分担がなされています。
ゆえに、必勝車券の予想とは一番強いラインを読み、そのライン中で1、2着に入る選手を予想すると言うことです。これを「スジ車券」といい、必勝車券購入への「基本中の基本!!」といわれています。



## 二人の愛の深め方

「ストーリーモード」では、なにはともあれ二人の親密度が一番重要になります。主人公が彼女に嫌われてしまっては、もともこも有りません。そこで、ワンポイントアドバイス。とにかく、彼女はお金がかかります。それでも彼女が好きなあなたはライバルとの勝負に男の意地を見せたり、せっせと貢いだりして彼女のご機嫌をとりましょう。生活レベルを上げ、引っ越しをくり返すたびにきっと彼女の愛も深まってくることでしょう。後はあなたのやり方次第・・・。

## 吉岡稔真　よしおか・としまさ　福岡（65期）



特別競輪等における優勝記録◆日本選手権・'92第45回（前橋）◆競輪祭・'92第34回・'93第35回・'94第36回史上初の3連続優勝等々。'94賞金獲得第1位。

あらためていうまでもなく「F1走行」で競輪ファンを魅了している実力No1選手だ。とにかくあらゆる面でトップを走り続けている。

## 神山雄一郎　かみやま・ゆういちろう　栃木（61期）



特別競輪等における優勝記録◆'89第31回競輪祭の新人王◆オールスター・'93第36回（宇都宮）◆高松宮杯・'94第45回等々。'94賞金獲得第2位。

1億円台マークで「賞金王」に輝いたこともある。吉岡稔真のライバルと言われている存在。

## 井上茂徳　いのうえ・しげのり　佐賀（41期）



特別競輪等における優勝記録◆日本選手権・'83第36回（前橋）◆高松宮杯・'88第39回・'93第44回◆KEIRINグランプリ・'94等々。'94賞金獲得第3位。

「ベテラン健在」と改めていうまでもない、御大井上。直線での「鬼脚」に加えたレース展開を的確に読む名参謀ぶりは、吉岡が最も頼りにする男だ。

## 小橋正義　こばし・まさよし　岡山（59期）



特別競輪等における優勝記録◆日本選手権・'94第47回（静岡）・'95第48回（松戸）と連覇◆競輪祭・'91第33回等々。'94賞金獲得第4位。

シャープな差し脚を発揮してのゴール前のスピードは抜群'94・3月の日本選手権（静岡）では3番手から直線強豪を決め、井上茂徳、鈴木誠、稲村成浩らを破り、4番車での「大金星」で話題を集めた。

初心者の人にも解りやすいように「競輪用語辞典」を付けました。自宅の本棚・競輪場の画面で、Xボタンを押すと、画面の上にコマンドウィンドゥが表示されます。☞を「辞書」にあわせて、Aボタンで決定して下さい。
よく出てくる競輪用語を簡単にまとめてみました。参考にして下さい。

**あ行**

**アウト競り**‥目標とする逃げ選手のすぐ後ろにラインの外側から割り込む戦法。
**アタマ**‥‥‥1着のこと。
**穴**‥‥‥‥‥人気のない車券のこと。当たると配当が大きい。
**イン切り**‥‥先行するラインの逃げ選手の横に並んで、その選手を内側に押さえ込んで、自分のラインを優位に立たせる戦法。
**ウラ**‥‥‥‥連勝単式の車券を買ったとき、1着2着の選手が逆に入賞してしまうこと。
**S級シリーズ**‥‥S級5レース、A級5レースの組み合わせで開催される競輪。
**追い込み**‥‥先行の選手に対し、あくまでも列の2番目につけて、ゴール前にラストスパートをかけてゴール直前で先行選手を抜いて先着する戦法。
**抑え先行**‥‥先を走っているラインを抑え込んで先行すること。

## カ行

ガード……レース中、自分のラインに他の選手が割り込んでこないようにすること。

交わし……レース中、前にいる選手を追い抜くこと。

決め手……レースの勝負を決めた戦法のこと。大きく「逃げ」「追い込み」「まくり」の3つに分類できる。

切り替え……自分の付いたラインが不利だと判断してとき、別のラインに目標を切り替えること。

## サ行

地脚型……持久力があり、一定のスピードを長時間持続して走り続けられるタイプ。先行選手に多い。

自在……「逃げ」「追い込み」「まくり」の3つの戦法を、自在に駆使できる選手のこと。

打鐘……「打鐘」と書いて「ジャン」と呼ぶ。ゴールまで後1周半であることを知らせる鐘。

スジ違い……1着と2着の選手が別のラインであること。

正攻法……先行選手が先頭誘導員のすぐ後をついてバンクを回ること。

先行……ふつう、競輪レースでは風圧がすごいので他の選手の後ろにつけて最後に追い込みをかけようとする。それに対し、たとえ風圧があろうとも、それを跳ね返して先頭を進んで勝とうとするタイプのこと。「逃げ」ともいう。

ゾロ目……同枠の選手が1着、2着に入ること。

## タ・ナ・ハ行

トップ引き‥先頭誘導員の代わりに、出走選手が列の先頭に立ってレースを進めること。

とびつき‥‥正攻法から、「かまし」や「まくり」のラインについていくこと。

中割り‥‥‥直線に並んだ選手の間を強引に割って追い抜くこと。

逃げ‥‥‥‥ふつう、競輪レースでは風圧がすごいので他の選手の後ろにつけて最後に追い込みをかけようとする。それに対し、たとえ風圧があろうとも、それを跳ね返して先頭を進んで勝とうとするタイプのこと。「先行」ともいう。

ハコ回り‥‥勝負どころで、先行選手のすぐ後ろを走る、レース展開上で一番有利な状態のこと。

バンク‥‥‥競輪の舞台となる競走路のこと。

## マ・ラ・ヤ行

捲り‥‥‥‥レース中、先行するラインを最終周回の3コーナーまでに一気に抜き去る戦法のこと。

メイチ‥‥‥目一杯の略。

予想屋‥‥‥レースの勝敗の予想を専業にしている人。

ライン‥‥‥「並び」「スジ」ともいう。競輪は個人競技であるものの9人の選手がバラバラ走ることはなく、出身地別や競輪学校の同級生などでグループを組み、共同戦線を張る。

レーサー‥‥選手たちが乗る競技用自転車のこと。

## ⚠注　意

健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして１時間ごとに１０‐１５分の小休止をおすすめします。スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

## ＜使用上のお願い＞

１）ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

２）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

３）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

４）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

５）カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

# 保証書

本書は取扱説明書の注意書きに従った正常な使用における故障にたいして、無料修理、無料交換をお約束するものです。

お買い上げの月日、氏名、お買い上げの店名のない物は効力を発揮しませんので、購入されましたらすぐに必要事項の記入をお願いします。本書はいかなる場合にも再発行はいたしませんので大切に保管してください。

## 保証期間1カ年

なお、保証期間をすぎた場合の修理・交換費用に関しては、お客さま負担となりますので金額に関しては当社までお問い合わせください。

| | | | |
|---|---|---|---|
| お名前 | | 年令　　才 | 男・女 |
| ご住所 | | | |
| 電話番号 | (　　　) | | |
| 購入年月日 | | | |
| 購入店名 | | | |

品質には万全を期しておりますが、万一故障、不良などご不明な点がございましたら下記弊社までご連絡ください。

**株式会社アイマックス**

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11ツキムラビル西蒲田

お問い合わせ電話番号03（3737）2227